

Тест по информатике Формирование изображения на экране монитора за 7 класс

Готовые материалы для тестирования Тест по информатике Формирование изображения на экране монитора за 7 класс с ответами

Вариант 1

1. Изображение на экране монитора, состоящее из 1024 строк, соответствует пространственному разрешению монитора

- 1) 1280 x 1024
- 2) 1024 x 1280
- 3) 1024 x 389
- 4) 1024 x 768

2. Коду 000 соответствует

- 1) черный цвет
- 2) белый цвет
- 3) желтый цвет
- 4) синий цвет

3. Если в палитре 16 цветов, то глубина цвета этой палитры равна

- 1) 8
- 2) 3
- 3) 4
- 4) 16

4. Для хранения графического изображения с палитрой, состоящей из 256 цветов, и занимающего весь экран монитора с пространственным разрешением 320 x 240, требуется

- 1) 600 Кбайт
- 2) 614400 байт
- 3) 76800 бит
- 4) 75 Кбайт

5. Допишите определение понятия.

Пиксель – это минимальный элемент изображения на экране монитора, состоящий из трех точек _____, _____, _____ цветов.

6. Впишите понятия (термины)

Качество изображения на экране монитора зависит от _____ монитора и от характеристики _____.

Вариант 2

1. Изображение на экране монитора, состоящее из 1024 пикселей, соответствует пространственному разрешению монитора

- 1) 1280 x 1024
- 2) 1024 x 1280
- 3) 1280 x 1024
- 4) 768 x 1024

2. Коду 111 соответствует

- 1) черный цвет
- 2) белый цвет
- 3) желтый цвет
- 4) синий цвет

3. Если в палитре 64 цвета, то глубина цвета этой палитры равна

- 1) 8
- 2) 3
- 3) 6
- 4) 64

4. Для хранения графического изображения с палитрой, состоящей из 256 цветов, и занимающего весь экран монитора с пространственным разрешением 320 x 200, требуется

- 1) 60 Кбайт
- 2) 512000 байт
- 3) 64000 байт
- 4) 512000 байт

5. Допишите определение понятия.

Глубина цвета – _____ который используется для кодирования цвета пикселя.

6. Впишите понятия (термины).

Видеосистему персонального компьютера образуют _____ и видеокарта, включающая в себя _____ и _____.

Ответы на тест по информатике Формирование изображения на экране монитора 7 класс

Вариант 1

1-1

2-1

3-3

4-4

5. Красного, зеленого, синего

6. Пространственного разрешения, видеокарты

Вариант 2

1-2

2-2

3-3

4-3

5. Длина двоичного кода

6. Монитор, видеопамять и видеопроцессор