

Тест по информатике Компьютерная графика за 5 класс

Готовые материалы для тестирования Тест по информатике
Компьютерная графика за 5 класс с ответами

Вариант 1

1. После выделения части текста и выбора команды *Копировать* в графическом редакторе этот фрагмент

- 1) исчезнет с экрана
- 2) останется на экране и будет помещен в буфер обмена
- 3) будет помещен в буфер обмена
- 4) останется на экране

2. Лишнее понятие в перечне

- 1) кисть
- 2) карандаш
- 3) линия
- 4) заливка

3. Устройство, которое чаще всего используют для создания графических файлов

- 1) цифровой фотоаппарат
- 2) клавиатура
- 3) мышь
- 4) видеокамера

4. Графический редактор нецелесообразно использовать

- 1) при моделировании геометрических объектов
- 2) для обработки сканированных изображений

- 3) для редактирования фотографий
- 4) для создания текстового документа

5. Удалить часть изображения средствами графического редактора можно с помощью

- 1) инструмента *Кисть*
- 2) выделения и клавиши *Delete*
- 3) клавиши *Delete*
- 4) одного из пунктов меню *Файл*

6. Чтобы изменить размер изображения, можно

- 1) использовать инструмент *Контур*
- 2) выделить фрагмент и растянуть рамку выделения
- 3) вставить фрагмент из буфера обмена
- 4) воспользоваться пунктом меню *Изменить размер*

7. Установите соответствие

1. Графический редактор
2. Текстовой

- а) набор текста
- б) создание иллюстраций
- в) редактирование сочинения редактор
- г) редактирование фотографий

Вариант 2

1. После выделения части текста и выбора команды *Вырезать* в графическом редакторе этот фрагмент

- 1) исчезнет с экрана
- 2) останется на экране и будет помещен в буфер обмена
- 3) исчезнет с экрана и будет помещен в буфер обмена
- 4) останется на экране

2. Лишнее понятие в перечне

- 1) линия
- 2) конус
- 3) кривая
- 4) ластик

3. Устройство, которое чаще всего используют для создания графических файлов

- 1) клавиатура
- 2) графический планшет
- 3) мышь
- 4) видеокамера

4. Чтобы отобразить симметрично выделенный фрагмент средствами графического редактора, нужно использовать

- 1) инструмент *Повернуть*
- 2) клавишу *Delete*
- 3) выделение и клавишу *Delete*
- 4) один из пунктов меню *Файл*

5. Закрасить фрагмент средствами графического редактора можно с помощью инструмента

- 1) Ластик
- 2) Заливка
- 3) Лупа
- 4) Выбор цветов

6. Чтобы изменить размер изображения, можно

- 1) использовать инструмент *Лупа*
- 2) вставить фрагмент из буфера обмена
- 3) выделить фрагмент и растянуть рамку выделения
- 4) использовать инструмент *Выделение*

7. Установите соответствие

1. Графический редактор
2. Текстовый редактор

- а) редактирование рисунков
- б) сочинение стихотворения
- в) рисование
- г) редактирование изложения

Ответы на тест по информатике Компьютерная графика 5 класс

Вариант 1

1-2

2-3

3-1

4-4

5-2

6-24

7. 1бг 2ав

Вариант 2

1-3

2-4

3-2

4-1

5-2

6-13

7. 1ав 2бг