

Тест по информатике Объекты алгоритмов за 8 класс

Готовые материалы для тестирования Тест по информатике Объекты алгоритмов за 8 класс с ответами

Вариант 1

1. При выполнении арифметической операции объектом не может быть:

- 1) текст
- 2) целое число
- 3) переменная
- 4) отрицательное число

2. Величина 34E02 относится к величинам:

- 1) целого типа
- 2) вещественного типа
- 3) логического типа
- 4) символьного типа

3. В результате выполнения алгоритма:

A:=2

B:=3

C:=B

B:=A

A:=B

значение переменной **A** равно:

- 1) 2
- 2) 3
- 3) 5
- 4) 0

4. Условию «хотя бы одно из двух чисел x , y больше единицы» соответствует логическое выражение:

- 1) $(x > 1)$ **или** $(y > 1)$
- 2) $(x > 1)$ **и** $(y < 1)$
- 3) $((x > 1)$ **и** $(y < 1))$ **или** $((x < 1)$ **и** $(y > 1))$
- 4) $((x > 1)$ **или** $(y < 1))$ **или** $((x < 1)$ **или** $(y > 1))$

5. Логическая переменная t получит значение TRUE при выполнении условия «значение числа принадлежит промежутку $[1, 5]$ » в результате выполнения команды присваивания:

- 1) $t := (x \geq 1)$ **или** $(x \leq 5)$
- 2) $t :=$ **не** $(x \geq 1)$ **или** $(x \leq 5)$
- 3) $t :=$ **не** $(x \geq 1)$ **и** $(x \leq 5)$
- 4) $t := (x \geq 1)$ **и** $(x \leq 5)$

6. С помощью линейной таблицы целесообразно представлять:

- 1) список участников соревнований
- 2) данные о наблюдении погоды в течение месяца
- 3) отчет об успеваемости
- 4) значения квадратов целых чисел в некотором интервале

Вариант 2

1. При выполнении арифметической операции извлечения квадратного корня операндом не может быть:

- 1) отрицательное число
- 2) целое число
- 3) переменная
- 4) положительное число

2. Величина FALSE относится к величинам:

- 1) целого типа
- 2) вещественного типа
- 3) логического типа

4) символьного типа

3. В результате выполнения алгоритма:

A:=2

B:=3

C:=A

A:=C-B

B:=A

значение переменной **B** равно:

1) 2

2) -1

3) 3

4) 1

4. Условию «только одно из двух чисел x , y положительное» соответствует логическое выражение:

1) $((x > 0) \text{ и } (y \leq 0)) \text{ или } ((x \leq 0) \text{ и } (y > 0))$

2) $((x > 0) \text{ или } (y < 0)) \text{ и } ((x < 0) \text{ или } (y > 0))$

3) $((x > 0) \text{ и } (y < 0)) \text{ и } ((x < 0) \text{ и } (y > 0))$

4) $((x > 0) \text{ или } (y < 0)) \text{ или } ((x < 0) \text{ или } (y > 0))$

5. Логическая переменная t получит значение TRUE при выполнении условия «число x удовлетворяет условию $a < x < b$ » в результате выполнения команды присваивания:

1) $t := (x > a) \text{ и } (x = a) \text{ и } (x \leq b)$

3) $t := (x \geq a) \text{ или } (x \leq b)$

4) $t := (x > a) \text{ или } (x$