

# Тест по информатике

## Одномерные массивы целых чисел за 9 класс

Готовые материалы для тестирования Тест по информатике Одномерные массивы целых чисел за 9 класс с ответами

### Вариант 1

1. Описание одномерного целочисленного массива:

- 1) **var a:** array [1..5] of integer;
- 2) **var a:** array [1..5] of real;
- 3) **var a:** array [1..5] of char;
- 4) **const b:** array [1..3] of real=(1.1, 1.2, 0.5);

2. Фрагмент программы заполнения целочисленного массива A десятью случайными числами из интервала [0, 10]:

- 1) **for i:=1 to 10 do** a[i]:=random(10);
- 2) **for i:=1 to 10 do** a[i]:=random(11);
- 3) **for i:=1 to 10 do** a[i]:=random(9)+1;
- 4) **for i:=1 to 9 do** a[i]:=random(11)-1;

3. Значения элементов массива A, состоящего из 10 элементов, равны соответственно: 5, 7, 6, 0, 3, т. е.  $A[0] = 5$ ,  $A[1] = 7$  и т. д. В результате выполнения фрагмента программы:

```
c:=0;
for i:=1 to 5 do
if A[i-1] < A[i] then begin
c:=c+1;
t:=A[i];
A[i]:=A[i-1];
A[i-1]:=t
end;
```

переменная *s* примет значение:

- 1) 4
- 2) 2
- 3) 3
- 4) 1

4. В результате выполнения фрагмента программы:

```
var  
s: integer;  
c: array [1..3] of integer;  
const a: array [1..3] of integer=(1, 2, 3);  
const b: array [1..3] of integer=(3, 2, 0);  
begin  
s:=0;  
for i:=1 to 3 do  
begin  
c[i]:=a[i]+b[i];  
s:=s+c[i];  
end;
```

будет вычислено значение *s*:

- 1) 6
- 2) 11
- 3) 8
- 4) 5

5. Оператор:

```
for i:=1 to 20 do  
if a[i]<>0 then writeln (a[i]);
```

выводит на экран:

- 1) положительные элементы массива *a*
- 2) ненулевые элементы массива *a*
- 3) отрицательные элементы массива *a*
- 4) цифру 0

6. Фрагмент программы:

```
t:=a[n];  
for i:=n-1 downto 1 do  
a[i+1]:=a[i];  
a[1]:=t;
```

- 1) сдвигает все элементы массива *a* вправо на одну позицию
- 2) сдвигает все элементы массива *a* влево на одну позицию
- 3) присваивает переменной *t* значение последнего элемента массива *a*
- 4) присваивает первому элементу массива *a* значение переменной *t*

## Вариант 2

1. Описание одномерного целочисленного массива:

- 1) **var a:** array [1..5] **of** integer;
- 2) **var a:** array [1..5] **of** real;
- 3) **var a:** array [1..5] **of** char;
- 4) **const b:** array [1..3] **of** real=(1, 1, 5);

2. Фрагмент программы заполнения целочисленного массива *A* десятью случайными числами из интервала [0, 10]:

- 1) **for** i:=1 **to** 10 **do** a[i]:=random(10);
- 2) **for** i:=1 **to** 10 **do** a[i]:=random(9);
- 3) **for** i:=1 **to** 10 **do** a[i]:=random(9)+1;
- 4) **for** i:=1 **to** 9 **do** a[i]:=random(11)-1;

3. Значения элементов массива *A*, состоящего из 10 элементов, равны соответственно: 8, 7, 6, 3, 3, т. е.  $A[0] = 8$ ,  $A[1] = 7$  и т. д. В результате выполнения фрагмента программы:

```
c:=0;  
for i:=1 to 5 do  
if A[i-1] < A[i] then begin  
c:=c+1;
```

```
t:=A[i];  
A[i]:=A[i-1];  
A[i-1]:=t  
end;
```

переменная с примет значение:

- 1) 4
- 2) 2
- 3) 0
- 4) 1

4. В результате выполнения фрагмента программы:

```
var  
s: integer;  
c: array [1..3] of integer;  
const a: array [1..3] of integer=(1, 2, 0);  
const b: array [1..3] of integer=(1, 2, 0);  
begin  
s:=1;  
for i:=1 to 3 do  
begin  
c[i]:=a[i]+b[i];  
s:=s*c[i];  
end;
```

будет вычислено значение s:

- 1) 6
- 2) 0
- 3) 12
- 4) 5

5. Оператор:

```
for i:=1 to 20 do  
if a[i]<=0 then writeln (a[i]);
```

выводит на экран:

- 1) отрицательные и нулевой элементы массива  $a$
- 2) ненулевые элементы массива  $a$
- 3) положительные элементы массива  $a$
- 4) цифру 0

#### 6. Фрагмент программы

```
t:=a[n];  
for i:=n-1 downto 1 do  
a[i]:=a[i+1];  
a[1]:=t;
```

- 1) сдвигает все элементы массива  $a$  вправо на одну позицию
- 2) сдвигает все элементы массива  $a$  влево на одну позицию
- 3) присваивает переменной  $t$  значение последнего элемента массива  $a$
- 4) присваивает первому элементу массива  $a$  значение переменной  $t$

#### Ответы на тест по информатике Одномерные массивы целых чисел 9 класс

##### Вариант 1

- 1-1
- 2-2
- 3-3
- 4-2
- 5-2
- 6-1

##### Вариант 2

- 1-4
- 2-1
- 3-3
- 4-2
- 5-1
- 6-2