

# Тест по информатике

## Программирование

### разветвляющихся алгоритмов за 8 класс

Готовые материалы для тестирования Тест по информатике Программирование разветвляющихся алгоритмов за 8 класс с ответами

## Вариант 1

1. В результате выполнения фрагмента программы:

```
a:=5;  
b:=20;  
a:=a-b/2;  
if a>b then c:=a+b  
else c:=b-a;
```

переменная c примет значение:

- 1) 25
- 2) 14,5
- 3) -15
- 4) -14,5

2. Отметьте, что произойдет в результате выполнения следующей программы.

```
program pr;  
var a, b, c: integer;  
begin  
write ('Введите первое целое число'); readln (a);  
write ('Введите второе целое число'); readln (b);  
if a3 then c:=4
```

**else c:=5;**

переменная  $c$  примет значение 4, если:

- 1)  $a = 3, b = 3$
- 2)  $a = 1, b = 4$
- 3)  $a = 1, b = 3$
- 4)  $a = 4, b = 1$

5. При выполнении фрагмента программы:

```
if a<3 then  
if b>3 then c:=4  
else c:=5  
else c:=6;
```

переменная  $c$  примет значение 6, если:

- 1)  $a = 5, b = 3$
- 2)  $a = 1, b = 4$
- 3)  $a = 1, b = 3$
- 4)  $a = 4, b = 1$

6. Запишите неполный условный оператор, обозначающий неполные ветвления на языке Паскаль.

7. Запишите, как называется конструкция вида

```
begin <последовательность операторов="операторов"> end
```

## Вариант 2

1. В результате выполнения фрагмента программы:

```
a:=20;  
b:=(a mod 10)*10;  
a:=(b*2)+a div 100;  
if a>b then c:=a+b  
else c:=b-a;
```

переменная  $c$  примет значение:

- 1) 2
- 2) 0
- 3) 1
- 4) -2

2. Отметьте, что произойдет в результате выполнения следующей программы.

```
program pr
var a, b, c: integer;
begin
write ('Введите первое целое число'); readln (a);
write ('Введите второе целое число'); readln (b);
if a>b then c:=2*a
else c:=2*b;
writeln (c)
end.
```

- 1) увеличение меньшего из двух чисел вдвое
- 2) уменьшение меньшего из двух чисел вдвое
- 3) увеличение большего из двух чисел вдвое
- 4) уменьшение большего из двух чисел вдвое

3. Условный оператор целесообразно использовать в программе:

- 1) сравнивающей значения переменных
- 2) подсчитывающей количество символов
- 3) вычисляющей значение арифметического выражения
- 4) вывода на печать значения константы

4. При выполнении фрагмента программы

```
if a>3 then
if b>3 then c:=4
else c:=5;
```

переменная c примет значение 4, если:

- 1)  $a = 3, b = 3$
- 2)  $a = 4, b = 4$

3)  $a = 1, b = 3$

4)  $a = 4, b = 1$

5. При выполнении фрагмента программы:

```
if a<4 then
if b>3 then c:=4
else c:=5
else c:=6;
```

переменная  $c$  примет значение 4, если:

1)  $a = 5, b = 3$

2)  $a = 1, b = 4$

3)  $a = 1, b = 3$

4)  $a = 4, b = 1$

6. Запишите условный оператор, обозначающий разветвляющиеся алгоритмы на языке Паскаль.

7. Запишите название оператора, который применяется при необходимости выполнения определенной последовательности операторов при некотором условии.

**Ответы на тест по информатике Программирование разветвляющихся алгоритмов 8 класс**

**Вариант 1**

1-1

2-1

3-1

4-2

5-1

6. if <условие> then <оператор>

7. составной оператор

**Вариант 2**

1-2

2-3

3-1

4-2

5-2

6. if <условие> then <оператор\_1> else <оператор\_2>

7. составной оператор